

## Programação III

Classe Estoque  
Jocélio Passos  
joceliopassos@bol.com.br

### Classe Estoque

- Sistema **Custo de Estoque**. Crie uma classe abstrata **Produto** (com encapsulamento máximo) contendo os atributos : **codigo** (G/S), **nome** (G/S), **quantidade** (G) e **custo** (G/S). O **construtor** deve receber os argumentos **codigo**, **nome**, **quantidade** e **custo**. Crie um método **getValorEstoque** que retorna o valor do estoque (quantidade \* custo). Crie outro método chamado **repor** que recebe a quantidade a ser reposta e o custo unitário (como parâmetros) e acrescenta à quantidade do estoque.

2

### Classe Estoque

- Crie também um método chamado **validarSaldo** que recebe uma quantidade (como parâmetro) e checa se a quantidade em estoque é maior ou igual ao parâmetro passado. Crie outro método chamado **baixar** que, após validar o saldo, subtrai da quantidade em estoque a quantidade passada como parâmetro; uma mensagem de erro deve ser dada caso a baixa não possa ser efetuada. O **mostrarDados** deve mostrar a **codigo**, o **nome**, **quantidade**, **custo** e o valor do estoque.

3

### Classe Estoque

- Crie uma classe concreta **ProdutoCustoAtual** que herda as características de **Produto**. O **construtor** é conforme a classe **Produto**. O método **repor** deve ser alterado para alterar o custo unitário que passará a ser o valor do custo unitário passado como parâmetro; o método também deve acionar a rotina de reposição.

4

### Classe Estoque

- Crie uma classe concreta **ProdutoCustoMedio** que herda as características de **Produto**. O **construtor** é conforme a classe **Produto**. O método **repor** deve ser alterado para recalculer o custo unitário segundo a fórmula :
- $$\frac{((\text{quantidade\_estoque} * \text{custo\_unitario\_estoque}) + (\text{quantidade\_parâmetro} * \text{custo\_unitario\_parâmetro}))}{(\text{quantidade\_estoque} + \text{quantidade\_parâmetro})}$$
- Este método também deve acionar a rotina de reposição.

5

### Classe Estoque

- Crie um programa chamado **MovimentoEstoque**. Crie um **ProdutoCustoAtual** com código 1 e nome Feijão, estoque inicial 60 e custo inicial R\$ 1,50. Crie um **ProdutoCustoMedio** com código 2 e nome Tomate, estoque inicial 120 e custo inicial R\$ 2,50. Mostre os dados de ambos. Reponha para o feijão 100 a R\$ 1,60 e para o tomate 100 a R\$ 2,60 e mostre os dados de ambos. Baixe para o feijão 30 e para o tomate 50 e mostre os dados de ambos. Baixe 300 do tomate e mostre os dados.
- Obs: G/S – Criar método Get e Set; G – método Get.
- Obs : Escreva **as saídas no vídeo** à medida que o movimento for sendo executado.

6