

Programação III

Programação Orientada a Objeto
Jocélio Passos
joceliopassos@bol.com.br

Programa do Curso

- Mudança de Paradigma
 - Programação Imperativa
 - Programação Orientada a Objeto (POO)

2/2/2007

2

Programa do Curso

- Linguagens de Programação POO
 - C++
 - Delphi
 - SmallTalk
 - Java

2/2/2007

3

Programa do Curso

- Conceitos de OO
 - Histórico
 - Vantagens
 - Fundamentos
 - Inconvenientes
 - Terminologia

2/2/2007

4

Programa do Curso

- A Linguagem Java
- Conceitos Básicos
 - Histórico
 - Características Gerais
 - Aplicações

2/2/2007

5

Programa do Curso

- Java : Conceitos Básicos e Fluxo
 - Tipos de dados
 - Operadores
 - Entrada e Saída
 - Seleção
 - Repetição
 - Procedimentos e Funções
 - Arrays

2/2/2007

6

Programa do Curso

■ Java e Programação Orientada a Objeto

- Objeto
- Classe
- Instância
- Atributo
- Método
- Mensagem
- Construtor
- Herança
- Encapsulamento
- Polimorfismo
- Classe Abstrata
- Interface

2/2/2007

7

Programa do Curso

■ Avançado

- Pacotes
- Applets
- Interface Gráfica (AWT)
- Exceções
- Multithreading

2/2/2007

8

Avaliações

- A cada unidade
 - Teste (40 %)
 - Prova Oficial (60%)
- Provas sempre escritas
 - Programas
 - Conceitos



2/2/2007

9

Bibliografia Sugerida

- H.M. Deitel & P.J. Deitel
Java Como Programar,
Book1



3ª Edição



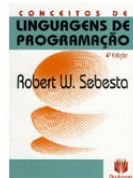
[4ª Edição]

2/2/2007

10

Bibliografia Sugerida

- Sebesta, Robert W
Conceitos de Linguagens de Programação,
Bookman, 2000



2/2/2007

11