

Programação III

Metodos
Jocélio Passos
joceliopassos@bol.com.br

Métodos : Conceito

- Conjunto de **operações** permissíveis.
- Permitem o acesso e a modificação de dados do objeto.
 - Ações
 - Funções
 - Procedimentos
 - Comandos
 - Comportamentos
 - **Verbos**



2/2/2007

2

Método : Exemplo

- Classe Pessoa
 - comer
 - andar
 - correr
 - falar
 - pensar
 - sorrir
 - reagir



2/2/2007

3

Métodos : Em Java

- `public class` Pessoa
- { `String` nome, cor;
- `float` altura, peso;
- `char` sexo;
- `public void` comer () {}
- `public void` andar () {}
- `public void` correr () {}
- `public void` falar () {}
- `public void` pensar () {}
- `public void` sorrir () {}
- `public void` reagir () {}
- }

2/2/2007

4

Exercícios

- 1) Criar em Java os métodos para a Classe
 - a) Empregado

2/2/2007

5

Exercícios Propostos

- 1) Crie a Classe (Atributos e Métodos) :
 - a) Carro
 - b) Ar Condicionado
 - c) Vídeo Cassete
 - d) Bicicleta

2/2/2007

6