

Crie uma classe chamada **Automovel** (com encapsulamento máximo) com os atributos **odometro** (G/S), **litros** (G/S) (saldo no tanque), **capacidade** (G/S) (limite do tanque) e **consumo** (G/S) (km/litro). Pode se inicializar a classe informando o odometro, litros, capacidade e consumo. Pode se também inicializar a classe com odometro e litros zerado, capacidade 50 e consumo 10. Crie os métodos:

- **autonomiaAtual** : retorna quantos kilometros o carro roda com a quantidade de combustível no tanque (litros * consumo);
- **autonomia** : retorna quantos kilometros o carro roda com o tanque cheio (capacidade * consumo);
- **kilometragemRodada** : que recebe a quantidade de kilômetros final com parâmetro e devolve a kilometragem rodada. Este parâmetro não pode ser menor que o marcador (odômetro). Caso a kilometragem rodada calculada seja maior que a autonomia atual este método deve devolver a autonomia atual e dar uma mensagem : “Sem combustível”.
- **custoViagem** : que recebe a quantidade de litros gasta na viagem e o preço do combustível e devolve o custo
- **abastecimento** : recebe como parâmetro a quantidade de litros a ser abastecida e acrescenta no tanque do automóvel. Esta adição aos litros no tanque não pode exceder à capacidade. Caso isto ocorra, complete o tanque e dê uma mensagem “Tanque Cheio”.
- **atualizar** : Recebe como parâmetro a kilometragem final e a quantidade de litros gasta. Calcula o novo consumo (kmrodada / litros gastos). Atualiza o odômetro acrescentando a este a quantidade de kilometros rodado e subtrai do tanque a quantidade de litros gasta.
- **revisão ?**: devolve se é necessário revisão no automóvel. (consumo < 10) O valor 10 é fixo.
- **revisão (consumoBase) ?**: devolve se é necessário revisão no automóvel. (consumo < consumoBase) O valor o consumoBase é passado como parâmetro.
- **mostrarDados** : Informa o odômetro, litros (tanque), capacidade, consumo, autonomia, autonomiaAtual, Revisão ?.

Depois crie uma outra classe **LerAutomovel**.

- Crie um automóvel com odometro = 100, litros = 50, capacidade =50 e consumo = 10.
 - Mostre os Dados.
 - Leia a capacidade, faça um abastecimento inicial, zere o odômetro e o consumo inicial é 10 km/litro.
 - Mostre os dados
 - Leia a kilometragem final (enquanto não for zero)
 - Leia Litros consumidos nesta kilometragem e o Preço do litro
 - Informe a kilometragem rodada e o custo da viagem
 - Atualize os dados do automóvel
 - Peça um novo abastecimento
 - Mostre os dados
- Utilize para ler : JUtil.readInt () ou JUtil.readFloat () etc.
- Sair quando for digitado zero na leitura **da kilometragem final**.

G/S : Criar método Get, criar método Set.