

# Programação II

## Operadores e Símbolos

Jocélio Passos  
joceliopassos@bol.com.br

Ir p/ primeira página



## C - Símbolos

- Comentários
  - ◆ /\* .... \*/ Para comentário em várias linhas.
  - ◆ // Para um comentário na mesma linha do comando.
- { ... } É o separador que delimita o programa ou estruturas.
- ; Ao final de cada comando;

02/02/2007

2

Ir p/ primeira página



## C - Operadores

- Matemáticos
  - ◆ + (Adição)
  - ◆ - (Subtração)
  - ◆ \* (Multiplicação)
  - ◆ / (Divisão inteira)
  - ◆ % (Resto da divisão)
- Relacionais
  - ◆ > < >= <=
  - ◆ == (igual duplo)
  - ◆ != (diferente)

02/02/2007

3

Ir p/ primeira página



## C - Operadores

- Booleanos
  - ◆ && (e)
  - ◆ || (ou)
  - ◆ ! (não)
  - ◆ ^ (ou exclusivo - xor)
- Atribuição
  - ◆ = (simples a = 10;)
  - ◆ Outros (+= -=)
- Unário
  - ◆ ++ (incremento)
  - ◆ -- (decremento)
- Ternário ( ? )

02/02/2007

4

Ir p/ primeira página



## Exercícios

- 1) Marque V ou F
  - ◆ ( ) int x = 42
  - ◆ ( ) int void = 14;
  - ◆ ( ) x++; // equivale a x = x + 1;
  - ◆ ( ) - -x; // equivale a x = x - 1;
  - ◆ ( ) int x = y = z = 0;
  - ◆ ( ) x += 50; // equivale a x = x + 50;
  - ◆ ( ) x - = 22; // equivale a x = x - 22;
  - ◆ ( ) x -= 22; /\* equivale a x = x - 22;
- 2) Qual o valor de x e y ao final dos trechos abaixo ?
  - ◆ a) X = 10;
  - ◆ y = ++X;
  - ◆ b) X = 10;
  - ◆ y = X++;

02/02/2007

5

Ir p/ primeira página



## Exercícios

- 3) Avalie as expressões abaixo (0 ou 1)
  - ◆ ( ) 1 && 0
  - ◆ ( ) 1 || 0
  - ◆ ( ) ! 1
  - ◆ ( ) ! 0
  - ◆ ( ) x && y && z && 0
  - ◆ ( ) x || y || z || 1
  - ◆ ( ) (10 > 5) && ! (10 < 9) || (3 <= 4)
  - ◆ ( ) 1 ^ 1
  - ◆ ( ) 0 ^ 0
  - ◆ ( ) 1 ^ 0
- **Leitura Recomendada**
- **C Completo e Total, Capítulo 2, página 39 - 46, 50, 51**
- **Sebesta Capítulo 6**

02/02/2007

6

Ir p/ primeira página

