

Programação II

Ambiente de Programação

Jocélio Passos
joceliopassos@bol.com.br

Ir p/ primeira página

Ambiente de Programação



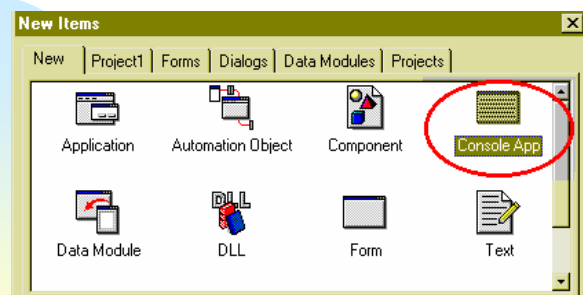
- Borland C++ Builder
 - ◆ Iniciar, Programas
 - ◆ Borland C++ Builder
 - ◆ C++ Builder
- Primeiro Programa
 - ◆ Eile
 - ◆ New
 - ◆ Console Application

02/02/2007

2

Ir p/ primeira página

Ambiente de Programação



02/02/2007

3

Ir p/ primeira página

Ambiente de Programação

- Programa Simples
 - ◆ Mostrar uma mensagem na tela.
- `int main(int argc, char **argv)`
- `{`
- `printf ("Ola ! Seja Bem-vindo !");`
- `scanf ("%c");`
- `return 0;`
- `}`

02/02/2007

4

Ir p/ primeira página

Ambiente de Programação

- Salvando o programa
 - ◆ File, Save All
 - ◆ Direcionar o caminho (diretório)
 - ◆ Nome do arquivo **bemvindo.mak**
- Compilando o programa
 - ◆ Project, Make (ou **CTRL F9**)
- Executando o programa
 - ◆ Run, Run (ou **F9**)
- Fechando o programa
 - ◆ File, Close All

02/02/2007

5

Ir p/ primeira página

Ambiente de Programação

- Abrindo o programa (projeto)
 - ◆ Eile, Open Project (ou **CTRL F11**)
 - ◆ Direcionar o caminho (diretório)
 - ◆ Nome do arquivo **bemvindo.mak**
- Sair do Ambiente
 - ◆ File, Exit

02/02/2007

6

Ir p/ primeira página

Exercícios

- 1) O que é compilar ?
- 2) O que é linkeditar ?
- 3) O que é console ?
- 4) Faça um programa que mostre o seu nome na tela. Salve (colocando um nome), compile e execute. Feche o programa e abra o mesmo novamente.
- `int main(int argc, char **argv)`
- `{ printf ("João da Silva");`
- `scanf ("%c");`
- `return 0;}`

02/02/2007

7

[Ir p/ primeira página](#) 