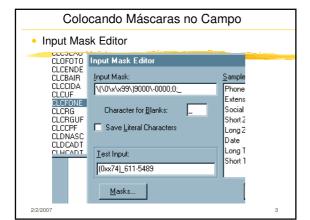
MáscarasJocélio Passos joceliodpassos@bol.com.br

Colocando Máscaras no Campo Após abrir o projeto : UNIDADE.DPR No datamodule Dois Cliques na tabela TBCLIENTE Clique no Campo CLCFONE Clique em EditMask Input Mask \(\(\0\x\x99\)\)9000\\-0000;0;_



Colocando Máscaras no Campo

#Tradução do Help

Representa máscaras que validam e formatam
a entrada do usuário

Unit QMask

type TEditMask = type string;

TEditMask é uma string que consiste de três campos separados por ponto e vírgula

O primeiro é a máscara

O segundo determina se os literais da máscara (".", "-", ")" etc) serão (1) ou não (0) salvos

O terceiro representa o caracter de entrada da máscara (".", "*")

Colocando Máscaras no Campo **Caracteres utilizados na máscara **> Caracteres a partir deles serão automaticamente transformados para maiúsculo até que seja encontrado um < **< Caracteres a partir deles serão automaticamente transformados para minúsculo até que seja encontrado um > **\ Caracter seguinte será um literal **L Requer obrigatoriamente uma letra (A-Z,a-z) **I Requer opcionalmente uma letra (A-Z,a-z) **[L minúsculo]

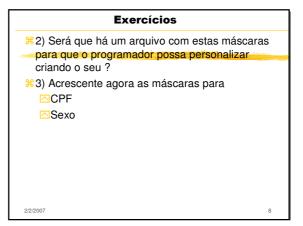
Colocando Máscaras no Campo

#A Requer obrigatoriamente um alfanumérico
(A-Z,a-z, 0-9)

#a Requer opcionalmente um alpha numérico
(A-Z,a-z, 0-9)

#0 Requer obrigatoriamente um número
#9 Requer opcionalmente um número
Requer opcionalmente um número
(0-9,+,-)

Exercícios						
₩1)_Alter		áscaras	dos	campos	conforme	!
formato		200.0.				
₩CEP ₩UF						
#UFRG	, , , , ,	_	-			
2/2/2007					7	



2) Quantos bytes seriam necessários para salvar os dados obtidos de um campo com a máscara :

a) (000)_000-0000;0;*

b) (000)_000-0000;1;*

Bibliografia

Cantù, Marco
Dominando o Delphi 6,
Makron Books, 2002