

Engenharia de Software. Questão: “Não adianta ser veloz e gerar o sistema com 30% de retrabalho. O custo da pessoa que faz as mesmas linhas de código no dobro do tempo e praticamente sem erros é muito menor”. Produtividade é rapidez ? (Info agosto/2004). Como se pode chegar à conclusões como estas ?

<http://nti.facape.br/jocelio/es/apostilas/metricas.zip>