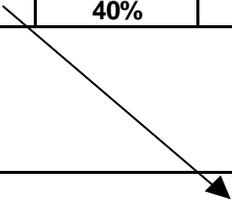


Assunto das Avaliações

Engenharia de Software

Livro	Página	Assunto
Eng. Software (James)	Prefácio, Índice, 1-66	Problemas Desenvolvimento Modelos de Desenvolvimento
	101-107	Engenharia de Requisitos
	116-117	Dicionário de Dados
	226-229	Estilos de programação
	429-477	Medidas de Softwares (Métricas)
	541-558	Fatores Humanos (Opcional)
	559-602	Reengenharia de Software
Pressman	Capítulo 1	Conceitos, Ciclo de Vida, Futuro Software, Problemas
	Capítulo 2	Métricas
	Capítulo 3	Ciclo de Vida, Objetivos
	Capítulo 4	Ciclo de Vida, Reengenharia
	Capítulo 5	Ciclo de Vida, Requisitos
	Capítulo 6	Conceitos, Entrevista
	Capítulo 7	Ciclo de Vida, Dicionário de Dados
	Capítulo 8	Análise OO e Diagrama ER
	Capítulo 10	Ciclo de Vida, Modularidade, Coesão, Acoplamento
	Capítulo 12	Projeto OO
	Capítulo 16	Linguagem de Programação
	Capítulo 17	Objetivos
	Capítulo 18 e 19	Testes
Capítulo 20	Manutenção, Reengenharia	
Ciência da Computação	248-274	Ciclo de Vida Modularidade Acoplamento Coesão Ferramentas de Desenvolvimento Documentação
Qualidade de Software Teoria e Prática	95-108	Gerência Métricas
	115-118	Normas de Qualidade
Qualidade & Teste de Software	11-18	Ciclo de vida
	21-47	Objetivos e Princípios Métricas
	66-71	Software Orientado a Objetos
Análise e Projeto de Sistemas, Williams, S. Davis	7-18	Ciclo de Vida
	248-251	Entrevista
	252-257	Estudo de Viabilidade
	270-272	Dicionário de Dados

Avaliação								
1ª			2ª		3ª		Final	
Teste	Prova	Projeto	Prova	Projeto	Teoria	Projeto	Prova	Projeto
1/3	1/3	1/3	40%	60%	50%	50%	50%	50%



1ª		
Projeto		
1/3		
Estudo de Viabilidade	Modelagem	Implementação
2	3	5

1ª Unidade

Teste (1/3)

- Conceitos de Engenharia de Software
- Objetivos e Princípios da Engenharia de Software
- Problemas do Software
- Futuro do Software (Crise e Complexidade)
- Modularidade
- Métricas
- Ciclo de Vida do Software e Modelos
- A Entrevista
- Engenharia de Requisitos
- Reengenharia de Software
- Dicionário de Dados
- Documentação

Projeto (1/3)

- Proposta / Estudo de Viabilidade (2 pontos)
 - Sua Empresa
 - Hardware
 - Rede
 - Sistemas de Apoio
 - Treinamento
 - Características do Sistema
 - Prazo
 - Preço
- Projeto do Sistema/Modelagem [Conforme Dicionário de Dados] (3 pontos)
- Implementação (5 pontos)
 - To-Do List
 - Escolher um cadastro
 - Criar um Projeto
 - BDE (Alias)
 - Database Desktop (Banco de dados)
 - Form Principal (com Menu)
 - Datamodule
 - Table com campos e rótulos
 - DataSource
 - Database
 - Form Cadastro
 - Painéis
 - Navigator
 - Campos
 - Grid
- **Critérios de Avaliação**
 - Coerência com os Conceitos da Engenharia de Software (3,0)
 - Dicionário de Dados (Padronização)
 - Aplicação dos Recursos da Linguagem (3,0)
 - Domínio do Código (4,0)

Prova Oficial (1/3)

Engenharia de Software

- ES James : Prefácio
- Dicionário de Dados
- Objetivos/Princípios

Linguagem Visual (Delphi)

- Delphi Conceitos
- Estudo de Caso
- Pascal e Object Pascal
- GUI
- IDE
- Propriedades, Métodos e Eventos
- VCL
- Multi-tie
- Database Form Expert
- Padrão para a Criação do Projeto
- Conexão com Banco de Dados Paradox
- To-DO List

2ª Unidade

Projeto (60%)

- **Continuação do Projeto** (Adicionar os demais cadastros)
 - Índices Secundários
 - Pesquisas em Tabelas
 - Relatórios
 - Pictures
 - Relações 1 para N
 - Campos Calculados
 - Máscaras
 - Gráficos
 - Janela Sobre
 - Consultas SQL (Queries)
 - Delphi e SQL
 - Units (Modularização de funções/procedimentos)
 - Help on-line
- **Critérios de Avaliação**
 - Coerência com os Conceitos da Engenharia de Software (1,0)
 - Objetivos e Princípios
 - Modularidade
 - Engenharia de Requisitos
 - Dicionário de Dados (Padronização)
 - Documentação
 - Coerência com o Projeto Lógico
 - Aplicação dos Recursos da Linguagem (5,0)
 - Domínio do Código (3,0)
 - Design / Originalidade/ Criatividade (1,0)

Prova Oficial (40%)

Engenharia de Software

- Modularidade
- Documentação

Linguagem Visual (Delphi)

- Índices Secundários
- Pesquisa em Tabelas
- Relatórios com Quick Report
- Inserindo Pictures (Fotos etc)
- Relacionamento entre Entidades (1 para N)
- Adicionando Campos Calculados
- Trabalhando com Máscaras
- Adicionando Gráficos
- Adicionando janelas modais Janela Sobre
- SQL
- Criando Units
- Criando Ajuda
- Criando Discos de Instalação
- Criando Componentes
- Criando DLL's
- Sistema Multi-usuário

Obs: Em todas as unidades (1ª, 2ª, 3ª e Final) teremos prova (teórica) e projeto (prática).

